



Evento Enfocado a Profesionales de Diseño y Arquitectura

Facultad de Arquitectura UNAM el 24 y 25 de Mayo de 2011

NVIDIA, en conjunto con la Facultad de Arquitectura de la UNAM, integrarán la primer Conferencia de Supercómputo Visual, donde expertos en el diseño asistido por computadora (CAD) y creación de contenido digital (CCD) presentarán de primera mano lo último en tecnología y su aplicación en la mejora de procesos y flujos de trabajo, permitiendo la comunicación directa entre la comunidad universitaria y los líderes del ecosistema de Artes Gráficas Digitales.

Durante dos días se presentarán conferencias y talleres por especialistas y habrá un área de exposición de soluciones y equipos de cómputo con tecnología gráfica de punta, así como proyección 3D estereoscópica en cuarto oscuro y teleconferencias con otros sitios de la UNAM participantes. Así, los estudiantes, profesores, académicos de la UNAM e interesados en general, podrán conocer y obtener consultoría de primera mano para acelerar exponencialmente su flujo de trabajo con soluciones personalizadas a sus necesidades y presupuestos.

CONFERENCIAS Y TALLERES

- La Era del Supercómputo Visual
- Diseño en 3D con Aceleración en GPU
- ¿Qué es y Cómo Funciona una Estación de Trabajo Gráfica?
- GPU para Profesionales: una Solución para Cada Necesidad
- Almacenamiento en Estado Sólido (SSD)
- El Futuro del Cómputo (Mesa redonda)
- La PC Optimizada para Arquitectura y Diseño
- Ray Tracing basado en GPU

¿POR QUÉ ASISTIR AL CSV?

- Presentación de plataformas tecnológicas con soluciones gráficas profesionales de última generación.
- Relación directa con las marcas y empresas líderes en tecnología de cómputo visual, como *Autodesk*, *Comunidad G-Blender*, *Solidworks*, entre otras.
- Gran valor curricular y cultural para los futuros profesionistas.

GALERÍA “JOSÉ LUIS BENLLIURE”
De 10:00 a 18:00 hrs.

